

Pontificia Universidad Católica de Chile

Escuela de Ingeniería

Departamento de Ciencias de la Computación

Entrega 3

proyecto semestral

Curso: Ingeniería de Software – IIC2143

Profesor: Jaime Navón

**numero de grupo: 15**

Diego Ávila

Sebastián Oliva

Ayudante tutor:

Jurgen Heysen

24 de Septiembre de 2014

**BackLog**

**Sprint 1.**

* Importar archivos xml para diagramas de casos de Uso. (Diego)
* Importar archivos xml para diagramas de clase. (Sebastián)
* Mostrar en modo texto diagrama de casos de uso. (Diego)
* Mostrar en modo texto diagrama de clases. (Sebastián)
* Implementación de exportación a archivo PNG. (sebastián)
* Aplicación de exportación PNG a diagrama de casos de uso. (Diego).
* Aplicación de exportación PNG a diagrama de clases. (Sebastián).
* Manejo de errores de manera parcial (Errores de extensión y sintaxis del archivo. (Sebastián y Diego)

**Sprint 2.**

* Corrección de errores sprint 1. (Sebastián y Diego)
* Manejo completo de errores de archivos XML de importación. (Sebastián y Diego)
* Simulación Parcial (sin flechas) de modo gráfico del diagrama de clases (Sebastián).
* Simulación Parcial (sin flechas) de modo gráfico del diagrama de caso de uso (diego).
* Edición de diagrama en modo texto (diego y Sebastián).
* Implementación de exportación en archivo XML para ambos diagramas. (Sebastián y Diego)
* Código para la exportación en archivo XML (Diego)
* Testing. (Junit a todas las clases) (Diego y Sebastián)

Principalmente Sebastián hizo la parte de diagrama de clases y Diego la de Casos de uso

**Sprint 3.**

* Corrección de errores sprint 2.
* Simulación total del modo grafico de ambos diagramas
* Implementar buen modo gráfico de fácil usabilidad.
* Edición de diagrama en Modo gráfico
* Verificación de errores al momento de editar diagrama.
* Dar sugerencias y verificar errores en el editor de texto
* Drag And Drop
* Testing.

**Comentarios.**

El Programa tiene una ventana inicial donde se puede crear un nuevo diagrama de clases o diagrama de casos de uso desde cero, o importar un XML ya hecho.

Si se elige el diagrama de clases, va a salir una ventana con un editor de texto a la izquierda y a la derecha se muestra el diagrama UML después de poner el botón compilar, en el menú se puede exportar como XML en modo texto, o importar un nuevo archivo, también está el botón PNG para crear el PNG del diagrama UML; si algo está mal (por ejemplo se importa un txt) va a tirar un error y se va a quedar donde está. Se puede hacer drag and drop de cada cuadro y siempre que se haga drag se va a ajustar todos los cuadros que no se hicieron drag, si se le hace un click derecho a un cuadro, se puede crear un cuadro de nota(amarillo) que también se le puede hacer drag and drop y se va a crear siempre donde mismo, por lo que será necesario hacer drag. Hay algunas veces que al escribir en una nota se altera el drag de algunos cuadros o notas, no se sabe el por qué, y además las flechas atraviesan cuadros pues es difícil hacer que no lo pasen por ellos

Si se elige el diagrama de casos de uso, se va a abrir una ventana con varios cuadros (Actores primarios, Casos de Uso, conexiones y actores secundarios) Debajo de cada cuadro se localiza un botón “Agregar” que sirve para añadir entidades a cada cuadro respectivamente. Se puede exportar a XML e importar archivos XML. Para desplegar el modo grafico se debe apretar el botón que dice modo grafico y desde ahí se puede exportar el PNG, en el modo grafico se puede volver para seguir editando el caso de uso. El modo gráfico consiste en el tradicional diagrama UML de casos de uso a excepción de que las flechas “extend” e “include” no contienen las etiquetas ya que como los cuadros son movibles se complicó mucho la implementación de la etiqueta movible junto con la flecha. El enfoque del diagrama de casos de uso está basado en la fácil usabilidad de la interfaz modo texto, ya que no produce errores porque no deja cometerlos, al eliminar una entidad cualquiera ya sea un actor primario, secundario o un caso de uso, se eliminan todas las conexiones que salen de ésta.